

PROJETO CULTURAL

**GINCANA CULTURAL
PROJETO ECO BONECO
REGULAMENTO****1. Da Gincana**

- 1.1. A Gincana Virtual é um evento sócio-educativo-cultural que está vinculada a programação do projeto ECO BONECO, promovido pela L.C.Vilanova Projetos Culturais, e que acontecerá nos municípios de Rio Grande, Montenegro, Nova Santa Rita e Triunfo, no Rio Grande do Sul e será gerenciado pela Danna Comunicação;
- 1.2. Compreende a Danna Comunicação, a organização e gerenciamento da Gincana, a elaboração de tarefas, o estabelecimento das pontuações de cada tarefa, elaboração e aplicação do presente regulamento e resolução de demais questões pertinentes à Gincana, inclusive disciplinares;
- 1.3. Serão criadas duas equipes por município e cada município terá um monitor que irá acompanhar presencialmente os alunos durante a execução das tarefas;
- 1.4. As tarefas serão distribuídas a partir do site do grupo Pregando Peça, na aba Gincana no dia 02 de dezembro de 2021, das 13h30 às 16h30, de 20 em 20 minutos. Lá estarão concentradas no mapa da atividade;
- 1.5. Os monitores das equipes receberão treinamento para gerenciar as tarefas e acessar as informações, no site do grupo Pregando Peça (www.pregandopeca.com.br);
- 1.6. Os monitores dos municípios deverão criar uma página no Facebook com o nome: "Gincana ECO BONECO - nome da escola e equipe", para cada equipe, onde serão postadas as tarefas de forma pública e o link de cada postagem deve ser enviado para WhatsApp da Danna Comunicação (55)9 9696 6538;
- 1.7. A comunicação entre os gestores da Gincana e equipes será por meio do site do grupo Pregando Peça, páginas de Facebook e grupos de WhatsApp.

2. Dos participantes

- 2.1. Participa dessa Gincana pessoas que cumpram com as exigências desse regulamento:
 - 2.1.1. Alunos dos municípios integrantes do projeto ECO BONECO, com matrículas comprovadas em escola formal;

- 2.1.2. Alunos com idade mínima de 10 e máxima de 15 anos;
- 2.1.3. Os participantes são totalmente responsáveis por suas atitudes e deverão respeitar as normas desse regulamento;
- 2.1.4. Ao se inscrever na Gincana, os participantes estarão de acordo em ter o uso de sua imagem utilizada em todo e qualquer material de divulgação da contratante e da contratada.

3. Das equipes participantes

- 3.1. As equipes deverão inscrever-se com os coordenadores locais da Gincana;
- 3.2. Cada equipe deverá nomear um líder do sexo feminino e um líder do sexo masculino. Os líderes serão os representantes da equipe junto à Danna Comunicação durante a execução das tarefas da Gincana;
- 3.3. As equipes deverão ser constituídas de no mínimo 6 e máximo 12 integrantes e executarão as tarefas de forma presencial;
- 3.4. A Gincana acontecerá no dia 02 de dezembro de 2021, em uma única tarde, das 13h30 às 16h30, simultaneamente nos quatro municípios participantes (Montenegro, Rio Grande, Nova Santa Rita e Triunfo) e as tarefas serão disponibilizadas de 20 em 20 minutos, pelo site do grupo Pregando Peça (www.pregandopeca.com.br);
- 3.5. O horário limite para envio das tarefas é até às 17h do mesmo dia;
- 3.6. Não serão aceitas tarefas enviadas depois do horário final ou que o conteúdo não tenha sido publicado por problemas de conexão ou tráfego;

4. Divulgação das tarefas

- 4.1. A Danna Comunicação utilizará o site do grupo Pregando Peça, exclusivamente, para divulgar as tarefas e repassar instruções ou dicas;
- 4.2. As tarefas serão divulgadas apenas uma única vez, cabendo às equipes estarem atentas à divulgação das mesmas;
- 4.3. A divulgação de tarefas vai ocorrer no dia 02 de dezembro de 2021, das 13h30 às 16h30, de 20 em 20 minutos pelo site do grupo Pregando Peça (www.pregandopeca.com.br).

5. Das tarefas e resoluções

- 5.1. As tarefas abrangerão áreas do conhecimento, habilidades e atividades;
- 5.2. As tarefas irão abordar temas relacionados à preservação do meio ambiente;
- 5.3. As tarefas da Gincana são pontuadas somente quando enviados os links para o WhatsApp da Danna Comunicação. A equipe deve enviar o link da

prova postada no Facebook criado para a Gincana e o monitor deve confirmar o procedimento;

- 5.4. Poderão ser necessários diversos recursos técnicos para a resolução das tarefas, cabendo a cada equipe tê-los à sua disposição;
- 5.5. Nenhuma tarefa será impossível de ser solucionada;
- 5.6. As equipes deverão apresentar e executar apenas o que for pedido nas tarefas sob pena de não receberem pontuação;
- 5.7. As soluções das tarefas deverão ser inseridas por meio de vídeos e/ou fotos nas páginas de Facebook das equipes;
- 5.8. A apresentação das tarefas deverá acontecer dentro dos horários de entrega especificados. Não serão pontuadas soluções entregues antes ou depois do prazo fixado para a tarefa, salvo previsão em contrário.

6. Avaliações e pontuações das tarefas

- 6.1. A pontuação das tarefas irá variar de acordo com o nível de dificuldade, conforme planilha que segue:

TAREFAS	PONTUAÇÃO
TAREFA 1	10
TAREFA 2	15
TAREFA 3	10
TAREFA 4	10
TAREFA 5	15
TAREFA 6	10
TAREFA 7	15
TAREFA 8	15
TOTAL	100

- 6.2. As avaliações das tarefas serão feitas somente pela Danna Comunicação;
- 6.3. Caso alguma equipe não realize uma das tarefas, ela não terá direito a nenhuma posição dentro da classificação, portanto, não receberá nenhuma pontuação e não terá direito a qualquer recurso sobre a tarefa;
- 6.4. A Danna Comunicação reserva-se o direito de anular qualquer tarefa no decorrer da Gincana, mesmo que já tenha sido concluída por alguma equipe participante. Esse recurso visará unicamente manter o bom andamento da Gincana e, se utilizado, será devidamente esclarecido em reunião com os líderes as motivações para tal utilização;

- 6.5. A anulação da tarefa se dará somente se a equipe não cumprir com os critérios de realização das tarefas. Ex: Não colocar informações solicitadas no vídeo e não fazer o que é pedido;
- 6.6. Ao final da Gincana será realizada uma reunião virtual com os líderes das equipes e monitores, em que serão expostas todas as soluções das tarefas da Gincana e as tarefas que foram zeradas por decisão da Danna Comunicação.

7. Infrações e Sanções

- 7.1. Poderão ser penalizadas com perda de pontos ou até eliminação da Gincana as equipes que:
 - 7.1.1. Não cumprirem com qualquer item desse regulamento;
 - 7.1.2. Usarem de má-fé;
 - 7.1.3. Prejudicarem o andamento de alguma tarefa;
 - 7.1.4. Não respeitarem as leis que regem os cidadãos;
 - 7.1.5. Agirem dolosamente em prejuízo às equipes participantes, à contratada ou à contratante;
 - 7.1.6. Serão passíveis de punição as equipes que fizerem uso de sinalizadores, rojões, foguetes, bem como qualquer artigo pirotécnico, facas, facões e qualquer tipo de armamento, salvo momentos específicos como shows e desfile se combinados anteriormente;
 - 7.1.7. As equipes e seus integrantes estarão sob vigilância e deverão acatar todas às normas e leis vigentes no país, civis e penais;
 - 7.1.8. Todas as sanções e descumprimentos do regulamento poderão variar de pontuação. Em caso de sanções de natureza gravíssima, a equipe estará sujeita a eliminação da competição;
 - 7.1.9. Em caso de penalização, a Danna Comunicação divulgará a mesma em momento oportuno, no site do grupo Pregando Peça.

8. Dos Recursos

- 8.1. Somente os líderes das equipes poderão fazer solicitações e recursos junto à Danna Comunicação;
- 8.2. Os recursos deverão sempre vir devidamente argumentados e com provas;
- 8.3. Os recursos deverão ser encaminhados para a Danna Comunicação pelo WhatsApp;
- 8.4. Após a divulgação dos resultados finais, a Danna Comunicação receberá solicitações e recursos em até quatro horas, pelo WhatsApp. A Danna Comunicação responderá até o final do primeiro dia útil seguinte pelo site do grupo Pregando Peça, podendo, se necessário, definir uma reunião com os líderes das equipes;

- 8.5. A análise de recursos cabe unicamente à Danna Comunicação que responderá em caráter final e indiscutível.

9. Premiação

- 9.1. Estarão classificadas na Gincana, fazendo jus às premiações, as equipes que cumprirem pelo menos 25% das tarefas da Gincana;
- 9.2. Somadas as pontuações obtidas nas tarefas, aquela equipe que obtiver a maior pontuação será considerada a campeã. A equipe com a segunda maior pontuação será considerada a vice-campeã, e assim sucessivamente;
- 9.2.1. Para desempate utilizam-se os seguintes critérios, em ordem: (1) cumprimento do maior número de tarefas; (2) maior pontuação total nas tarefas de classificação; e, se ainda empatados, (3) maior pontuação na tarefa de número um, após a de número dois e, assim, sucessivamente.
- 9.3. A divulgação dos vencedores será publicada no site do grupo Pregando Peça: www.pregandopeca.com.br;
- 9.4. A equipe vencedora será contemplada com uma viagem de estudos (a definir destino e data);
- 9.5. Em caso de alteração no resultado da Gincana após serem analisados os últimos recursos, ficam as equipes obrigadas a cederem suas premiações a quem é de direito.

10. Disposições Gerais

- 10.1. Se por algum motivo a Gincana não puder ser executada como planejada, devido a problemas técnicos, intervenções não autorizadas, fraudes ou outras causas que sejam externas ao controle da Danna Comunicação, que possam corromper ou afetar a administração, segurança, idoneidade, integridade ou a conduta correta dessa Gincana, a Danna Comunicação se reserva no direito, a seu critério, de cancelar, encerrar ou suspender, pelo prazo que entenda necessário, a Gincana;
- 10.2. Os líderes das equipes participantes poderão ser convocados para reuniões pela Danna Comunicação sempre que julgar necessário;
- 10.3. O regulamento é a norma maior da Gincana, e deverá ser respeitado durante todo o período da mesma. As regras passadas através de tutoriais ou reuniões com os líderes tem a mesma variação do regulamento;
- 10.4. A realização, pontuação e conclusão de cada tarefa, bem como os casos omissos nesse regulamento, serão julgadas pelo grupo Pregando Peça. Esse é soberano nesse sentido, não cabendo quaisquer recursos dos participantes junto a nenhum outro órgão;

- 10.5. A inscrição da equipe na Gincana confirma o entendimento do presente regulamento e dá pleno aceite do mesmo.

Gravataí/RS, 29/11/2021.

L.C.Vilanova Projetos Culturais
Danna Comunicação
Grupo Pregando Peça
Organizadores da Gincana Cultural ECO BONECO



O Segredo da floresta

Produção Cultural

Patrocínio

Financiamento



Braskem



GINCANA CULTURAL PROJETO ECO BONECO – L.C.VILANOVA PROJETOS CULTURAIS
CONTATOS: 51 9 81820931 lucianevilanova46@gmail.com

NOVAS FAÇ